

天狗からの挑戦状説明書

英彦山には長い歴史があり、その中で天狗や鬼にまつわる多くの伝説が残されています。今回はその中で、天狗と花月という少年にまつわる話を聞いてもらおうと思います。（「紙芝居 英彦山花月物語」を読む）

物語にあったように、花月君は天狗にどこかに連れ去られてしまいました。この天狗は、花月君を探し出すためにヒントを置いていきました。（天狗からの挑戦状の問題を配布する。）そこで、今回は、チームで協力して花月君を探し出してもらいます。

問題用紙に星印があります。その場所に行くと、天狗と文字が書かれた看板があります。中には裏に問題が書かれているものもあります。

1 つ目の課題は、8 つの文字を集めることと、5つの問題に答えることです。

2 つ目の課題は、8 つの文字を並び替えて、暗号を解いてください。そうすると、花月君を見つけるヒントが手に入るはずです。無事に花月君を見つけ出すことが出来たチームは集合場所に集まるようにしてください。

どこから行くか、どんなルートで行くかなどの作戦が重要になります。説明の後に作戦タイムを5分とります。作戦タイム終了後、一斉にゲーム開始ですので、みんなでよく相談してください。

集合時刻は〇〇時〇〇分です。MAP に書いてあるスタート地点までの時間を参考にしながら、集合時刻に間に合うように、たとえゲームが途中で切り上げて帰ってきてください。

以上で説明は終わりですが、何か質問がある人はいますか？

天狗からの挑戦状（館外）説明書

<活動の流れ>

- ① 指導者が「紙芝居 英彦山花月物語」を読む。
- ② 指導者が「天狗からの挑戦状」を読み、ゲームの目的を伝える。
- ③ 指導者が「天狗からの挑戦状」のルール説明をする。

※ここからは参加者の活動です。

- ④ 問題用紙にある地図を見ながら、青年の家周辺にある天狗の看板を探し出す。看板に書かれている文字を8つ集めたら、文字を並び替えて天狗の指令を考える。
※看板の裏にはクイズがあるものもあるので、同時にクイズを解かせる。
文字を並び替えると→指令①「ぶぜんぼう で てんぐ と写真を撮れ」になる。
- ⑤ 豊前坊（高住神社）で天狗の服装をした指導者と一緒に写真を撮り、撮影後、指令②のカードを渡す。
指令②「大きな力エルの周りをさがせ」大きな力エル=わくど岩のこと（写真ヒントを見れば分かる。）
- ⑥ わくど岩に行くと花月君（看板）がいる=ゴール

<③の説明例>

今からみなさんには天狗にさらわれた花月君を探し出してもらいます。天狗は花月君を探し出すためにヒントを置いていきました。（天狗からの挑戦状の問題を配布する。）問題用紙に書かれた地図に星印があります。その場所に行くと、天狗と文字が書かれた看板があります。1つの看板に1文字書いていて、看板は8か所あるので、文字は全部で8文字集まります。文字が集まったら並び替えると

天狗からの挑戦状～花月君を探せ～

※地図に示した☆の辺りで、天狗の絵と文字が書かれた看板を見つけます（全部で8箇所）。全部見つけ文字を並び替えると天狗からの指令になります。指令が分かったら謎を解きましょう！きっと、そこに花月君がいるはずです！

※天狗の絵のうらに問題がかくれていることがあります。わすれずにチャレンジしよう。（1問10点）

※問題用紙の裏の写真には、花月君を探したり、問題を解くためのヒントがかくれているかも……。

※みんなで、協力して、花月君を探し出そう！

天狗からの指令①

で と写真を撮れ！

