

# 玄海トレジャーハンティング

## 《活動前》

### ・引率者の配置場所

- ①指導者はスコアOLマップ（別紙参照）をもとに、引率者の配置場所となるポイント（目標ポスト）を決める。
- ②ポイントの数は、実態に応じて2～5ヶ所を選定する。
- ③引率者はアイテムの番人として、ポイントで待機する。

### ・宝物の設置場所

（ポスト番号1 1 3）の近辺に宝物を設置する。

※正確な位置は1 1 3からの方角と歩数で確定し暗号書②に書き込む。

## 研修生への目標ポストの提示方法（例）

「A：初めの段階ですべての目標ポストを提示」

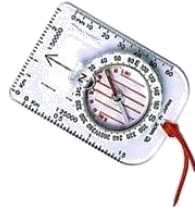
「B：目標ポストへ移動する度に次の目標ポストを提示」

## 《活動》

- ①研修生はスコアOLマップを見ながら提示されたポストへ移動し、アイテムの番人を見つける。
- ②番人と勝負（課題ゲーム）をし、勝利することができたら番人からアイテムをもらう。
- ③アイテムをすべて集めたら、そのアイテムをもとに宝を見つける。
- ④集合場所へ集まり、活動終了。

## アイテム

シルバーコンパス



宝の地図(左半分)



宝の地図(右半分)



宝への暗号書①



宝への暗号書②

