

## 玄海防災プログラム

| 衣食住          | 活動名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                        | HUG(避難所運営ゲーム)                                                              |                   | 時間 | 1時間～3時間 |
|--------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|-------------------|----|---------|
| ねらい          | ○                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 知識<br>思考・判断                                                                                                                            | 自然災害等の現状、原因及び減災等についての理解を深め、現在及び将来に直面する災害に対して、的確な思考・判断に基づく適切な意志決定や行動選択ができる。 |                   |    |         |
|              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 危険予測<br>主体的な行動                                                                                                                         | 地震、台風の発生等に伴う危険を理解・予測し、自らの安全を確保するための行動ができるようにするとともに、日常的な備えができる。             |                   |    |         |
|              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 社会貢献<br>支援者の基礎                                                                                                                         | 自他の生命を尊重し、安全で安心な社会づくりの重要性を認識して、学校、家庭及び地域社会の安全生活に進んで参加・協力し、貢献できる。           |                   |    |         |
| 活動内容         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 災害時における避難所を想定し、運営側として話し合いながら避難所を運営する活動を行う。災害時の避難所で起こりうることを体験し、それに対する対応等を考えることで、災害時を具体的に想像したり、災害時に必要なことやもの、自分にできること等を考え、気づくことができるようにする。 |                                                                            |                   |    |         |
| 対 象          | 小学校4年生以上                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                        | 活動可能<br>人数                                                                 | 3～8人程度のグループ×6グループ |    |         |
| 展<br>開<br>例  | <div>1 事前打ち合わせ<br/>(実施する前日までに)</div> <div>・活動対象の実態や、ねらいの確認・共有</div> <div>・進め方、避難所、災害の種類・規模等の確認</div> <div>・避難所の平面図、HUGカード、マジック、付箋等の道具の準備</div> <div>(活動10分前に)</div> <div>・活動の進め方、最終確認</div> <div>・参加人員と健康状態の把握</div> <div>2 活動</div> <div>・道具類の配布</div> <div>・進め方や注意事項の説明・確認</div> <div>・活動の様子を観察しながら、活動のスピードや内容の検討・変更</div> <div>3 ふりかえり活動</div> <div>・やってみての感想や、これからにどうにかせるのか等を考えさせる。</div> |                                                                                                                                        |                                                                            |                   |    |         |
| 実施上の留意点      | ○進め方等、事前の打ち合わせが必要<br>○避難所の平面図については場所や大きさ、準備の役割等の確認が必要<br>○災害の種類・規模や、避難所となる場所等の違いによってHUGカードの選別や書き換え等の変更が必要                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                        |                                                                            |                   |    |         |
| 「玄海の家」で準備する物 | ・HUGカード(6グループ分+指導者用)、「玄海の家」の平面図<br>・黒板、チョーク、ホワイトボード、ホワイトボードマーカー、マグネット 等も貸出可                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                        |                                                                            |                   |    |         |
| 団体で準備する物     | ・避難所の平面図(拡大図)、マジック、付箋、メモ用紙 等                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                        |                                                                            |                   |    |         |

※事前打合せ時に準備物を要確認

※事前打合せ時に準備物を要確認

## HUG（避難所運営ゲーム）進行例

| 時間           | 内容                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 留意点                                                                                                                     |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 約<br>20<br>分 | 集合・HUG 説明<br>① 簡単な説明・館内チェック（10 分程度）<br>② カード係を決める<br>③ 設定条件の説明<br>(例)・R1.12.26（木）13 時<br>・天気：雨 気温：12℃<br>・地震発生 震度 6 弱～7<br>・電気 ガス 水道 電話 使用不可                                                                                                                                                                           | 開始时机上<br>・館内拡大図 ・マジック ・付箋<br><br>※ゲームは立って行う。<br>※設定条件は黒板に書く。                                                            |
| 約<br>15<br>分 | 試しの活動<br>① イベントカード 1<br>② 避難者・世帯 1<br>③ 避難者・世帯 2<br>④ イベントカード 2                                                                                                                                                                                                                                                        | ※イベントの対応は地図上に書く場合と付箋に書く場合がある。<br>※避難者・世帯については地図上に場所を書く。<br>世帯を分割して書くことも OK とする。                                         |
| 約<br>45<br>分 | 本番開始<br>1 分～2 分おきにカード配布、ゲームを進める。<br>イベ 3 避難 3 避難 4 イベ 4 避難 5<br>イベ 5 避難 6 避難 7 イベ 6 避難 8<br>イベ 7 避難 9 イベ 8 避難 10 避難 11<br>イベ 9 避難 12 イベ 10 避難 13<br>避難 14 イベ 11 イベ 12                                                                                                                                                  | ※補足説明が必要な場合は適宜行う。<br><br>※前のカードの対応が終わっていても次々に進む。                                                                        |
| 約<br>40<br>分 | 振り返り<br>① やって初めての感想発表（数人）<br>② イベントへの対応を交流する<br>・イベ 5 仮設トイレの設置方法<br>・イベ 10 移動する人の優先順位<br>・イベ 11 必要なもの<br>③ 配慮事項（例）を伝える<br>・高齢者、要介護者、幼児、妊婦への配慮<br>・仮設トイレの設置の配慮（男女）<br>・地域が近い人（顔見知り）の配慮<br>等<br>④ もう一度時間をかけて対応を見直す（10 分）<br>⑤ 避難所運営時の役割について話す<br>⑥ やって初めての感想と自分ができそうなこと・その理由を振り返る（全員）<br>【時間があれば】<br>役割の割り振り<br><br>その後⑥ | ※各班書き込んだ地図や用紙を見せて発表する。<br>※前に貼って理由を尋ねる。<br><br><br><br><br><br><br><br><br><br>※5 つの役割にどの避難者がふさわしいのか考える。<br>※前に貼って見比べる。 |



圖書平賣

# 使える道具等

- ・各部屋にある机やいす
- ・各部屋にある黒板やホワイトボード
- ・外倉庫にあるバケツ
- ・外倉庫にあるスコップ
- ・A倉庫内にある道具
- ・物干し場にある物干しざお
- ・体育館の倉庫にあるもの
- ・卓球台

隨

