

玄海遊びリンピック



活動内容	手先の感覚が重要な6つの競技にチャレンジし、目標の達成を目指します。スタンプラリーカードに達成度を記録し、すべての競技のクリアを目指す活動です。個人でのチャレンジやグループでのチャレンジなどねらいによって活動の形態を変化させることができます。
------	---

対象	必要時間	活動人数	活動形態	
制限なし	1～2時間	50名	個人、グループ	
活動場所	必要引率者	活動適正期間	自然・感性	創意工夫
「玄海の家」館内	各競技担当	通年	主体・計画	協調・協働
			粘り強さ	人間関係

活動の流れ	事前	利用団体	「玄海の家」職員
		【打合】	【打合】
	活動	実施する競技、活動場所の決定、決定した競技を各活動場所に設置	
		(引率者と係の研修生は事務室に用具を取りに来る)	・用具とルールブックの貸し出し ・各競技の仕方、ルールを引率者に説明
		【集合】活動場所 ①活動の仕方、ルール説明を聞く ②競技場所に移動する 玄海バッコー 豆をはこべ 1円玉立て はなしてギュ はじいてGO ペットボトルダーツ ※時間内ならば何度挑戦してもよい ※目標を達成した人は、認定証(希望する場合)をもらう	※原則、各競技の仕方、ルール説明は団体の引率者が行う
事後	事後	【解散】研修生は引率者の指示に従う	【片付】用具の返却(事務室に) (用具の数が合っているか確認)
		【片付】会場をもとの状態に戻し、用具を返却	

引率者の役割	<ul style="list-style-type: none"> 各競技の指導(係の研修生が行ってもよい) 危険な用具の使い方をしていないか巡視
活動の留意点	<ul style="list-style-type: none"> 各活動の合格条件は、研修生の実態に応じて適切に変更可 活動達成の認定証は団体で準備をする(認定証はなくてもかまわない)
「玄海の家」で準備できるもの	玄海バッコー、はなしてギュ、豆をはこべ、1円玉立て、はじいてGO、ペットボトルダーツ
利用団体で準備するもの	筆記用具、スタンプラリーカード、認定証(なくても可)、ビニルテープ